

## ΕΙΔΙΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ

ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 20 ΙΟΥΝΙΟΥ 2008

### ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΣΤΑ ΑΓΓΛΙΚΑ

**A.** Λίγοι θα αμφισβητούσαν το ότι τα μέσα ενημέρωσης και ψυχαγωγίας παίζουν κεντρικό ρόλο στις ζωές των παιδιών και των εφήβων σήμερα. Τα σπίτια τους και μάλιστα τα υπνοδωμάτια τους, έχουν κορεστεί από μέσα ενημέρωσης και ψυχαγωγίας. Πολλοί νέοι έχουν μαζί τους μικροσκοπικά φορητά μέσα επικοινωνίας, οπουδήποτε και αν πάνε. Αποτελούν το πρωταρχικό κοινό της δημοφιλούς μουσικής και σχηματίζουν το βασικό κοινό για την τηλεόραση, τις ταινίες, τα βιντεοπαιχνίδια και τον τύπο (κάθε μια από αυτές τις βιομηχανίες παράγει εκτενές υλικό το οποίο έχει ως πρωταρχικό στόχο τα παιδιά). Συνήθως είναι από τους πρώτους που χρησιμοποίησαν τους ηλεκτρονικούς υπολογιστές (και συγκεκριμένα τα περισσότερα από τα καινούργια μέσα ενημέρωσης και ψυχαγωγίας) και είναι εκείνοι οι οποίοι αποτελούν τον πρωταρχικό στόχο του μεγαλύτερου μέρους του υλικού που προέρχεται από το διαδίκτυο.

Προφανώς η συνειδητοποίηση της επιρροής των μέσων ενημέρωσης και ψυχαγωγίας στις ζωές των παιδιών και των εφήβων δεν είναι καινούργια. Ο Πλάτωνας στο έργο του «Πολιτεία», μίλησε για το ρόλο των αγγελιοφόρων, οι αδερφοί Grimm συνέταξαν τα παραμύθια τους έχοντας ως στόχο τους τα παιδιά και μέχρι τα μέσα του 20<sup>ου</sup> αιώνα, οι κοινωνιολόγοι μελετούσαν τη σχέση παιδιών και μέσων ενημέρωσης και ψυχαγωγίας εμπειρικά. Παρόλα αυτά οι σημαντικές και διαρκείς αλλαγές που έχουν παρατηρηθεί τα τελευταία χρόνια στο χώρο των μέσων ενημέρωσης και ψυχαγωγίας έχουν οδηγήσει όλο και πιο πολύ στην κοινή αντίληψη ότι τα μέσα ενημέρωσης και ψυχαγωγίας είναι σημαντικά για τη ζωή των νέων ανθρώπων και ότι ο ρόλος τους ολοένα αυξάνεται αλλά και εξελίσσεται.

**B.1.a.** Children constitute the main target of the media industries due to the fact that they are unaware of the misleading traps, set by those who have knowledge on the subject and this makes them more vulnerable and mostly easily affected.

After all, its common knowledge that children manage to "have it their way" whenever they most desire something.

**b.** Plato, as the Grimm brothers and social scientists of the 20th century all focus on the primary role: children. All had forecasted the turning to that direction.

**c.** The proven alterations which have come up in the media field during the last years have undoubtedly established their significance in youth's lives.

**B.2. a.** Economic and commercial reasons are responsible for the creation of the need for new technological products to become miniaturized. Every teenager considers that he (she) can't apart from these tiny gadgets presented as of primary importance in their daily lives.

**b.** Dear educational programme Director,  
regarding the matter on making educational programmes more attractive to young people it is not as difficult a matter as it may seem.

For starters, why don't you look up for teenager interests more attentively than as now, having in mind how easily bored they can get. Another good idea would be to combine both modern music and well taken illustrations, so as to attract their attention.

I hope my suggestions will be of help and taken into consideration wisely.

**c.** It's widely accepted and known that video games can have a high influence on children. Although, on the one hand playing video games can be entertaining and fascinating, on the other hand it can be of extreme harm to the user. Imitation is a prior example of this and a number of references have proven this exactly. What is more a strenuous use of this device results in eyesight restriction. Last, but not least, lack of communication and the isolation of their peers could be referred to as of major priority in relation to the above.

**Г.** Suggested points

- Evolution and growth of the new European Union
- Measures should be taken to accomplish the union of the new E.U.
- It is important for European Citizens to be fluent in, at least, two foreign languages
- To increase understanding between people of deferent nations
- No only one should rule, but many
- To remain monolingual is to stand your educational development, to restrict your communication and thinking abilities and to deny yourself the ability to fully appreciate and understand the world in which you live.
- So, to my mind / I strongly believe / I'm in favour of learning languages ....
- In a world where nations and peoples are more than ever dependent upon another to supply goods and services, solve political disputes and ensure international security.
- Open up new opportunities, give perspectives that you might never have encountered otherwise
- Learning languages gives the learner the ability to step inside the mind and context of that other culture.